



PLUNDARR!



CONTENTS

52 Plundarr cards, 1 page rules.

OVERVIEW

Plundarr is a card game of high-seas piracy. The player who collects the most treasure wins!

HOW TO PLAY

Shuffle the deck and have each player draw a card. The player who draws the highest card is the dealer. He or she deals seven cards to each player. Next the dealer creates the "Layout" by dealing six cards face up in the middle of the table. The remaining cards are placed to the side, these are called the "Stock".

The player to the left of the dealer makes the first play. To make a play, take one card from your hand and place it face-up on the table.

- ✦ If there's a card in the Layout that matches this card, you "Capture" it. When you Capture a card, you take it, plus the card that you played from your hand, and place them face-down next to you. This is your treasure!
- ✦ If the card you play does not match any single card in the Layout, you can Capture a combination of Layout cards whose numbers add up to the card you played. *For example, you play a 10; you could Capture two 5s, or a 7 and a 3, or a 2, 3 and a 5, etc.*
- ✦ If you can't capture any cards, play one card from your hand into the layout.

If you Capture the last card in the Layout, yell "**Plundarr!**" and draw one bonus card from the Stock and add it to your Captured cards.

After making your play, your turn ends and the next player makes a play.

When all players run out of cards, the current hand ends. The player who has Captured the most cards is the winner.

For a longer game you can play multiple hands. At the end of each hand, each player receives one point per Captured card. Keep playing hands until one player has earned some number of points (20, 50, 100, etc.).

FOUR PLAYER TEAM GAME

This is the same as the regular game except as follows:

- This version can only be played by four players.
- Players sitting across from each other are teammates ("north and south" & "east and west").
- Cards Captured by either teammate go to the team's joint pile of cards.
- The team with the most cards at the end wins.



The player who collects the most treasure wins!

Player 1



Player 2



Your 12 captures the 12 only. You cannot take the 8+4 because you must take the single matching card.

Ton 12 ne capture que le 12. Tu ne peux pas prendre les 8+4, car tu es obligé de prendre la carte qui a la même valeur que celle que tu as jouée.

Tu 12 captura el 12 solamente. No puedes tomar la combinación 8+4 porque si hay una carta que iguale tu valor debe ser tomada prioritariamente.

Capture the 8 and 3 cards to match your 11.
 Capture les cartes 8 et 3 pour faire 11.
 Captura el 8 y el 3 para igualar a tu 11.

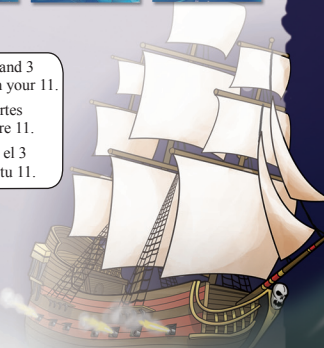
Credits

Design: Nico Carroll
Art: Jay Fabares
Graphics: Peter Hansell, Beatrice Lackey
Producer: Robert Carroll

Published by TableStar Games.
Copyright 2008.

TableStar Games, LLC
1942 University Games, Suite 208
Berkeley CA, 94704 USA

TABLESTAR
GAMES LLC
www.TableStarGames.com





El jugador que obtenga mas tesoros será el Ganador!



PLUNDARR!



Celui qui a le plus grand trésor est le vainqueur!

Contenido

52 cartas de Plundarr, 1 página con el reglamento.

Objetivo

Plundarr es un juego de cartas de piratería en Alta Mar. El jugador que obtenga la mayor cantidad de tesoros gana!

Modo de Juego

Mezcla el mazo y haz que cada jugador levante una carta. El jugador que levante la carta más alta será quien reparta. El o ella procederán a repartir siete cartas a cada jugador. Luego se repartirán seis cartas más boca arriba (de izquierda a derecha) en el medio del tablero, esto es el "Layout". Las cartas restantes serán colocadas a un lado, esta pila será llamada el "Stock".

El jugador de la izquierda de quién repartiera jugará primero. Para empezar, toma una carta de tu mano y colócala boca arriba en la mesa.

- Si hay una carta en el Layout que se corresponda con esta carta, entonces "Captúrala". Cuando Captures una carta, tomas esa carta más la que jugaste de tu mano y las colocas boca arriba junto a ti. Este es tu Tesoro!
- Si la carta que jugaste no se corresponde con ninguna carta del Layout, puedes Capturar una combinación de cartas del Layout cuyos números sumen el valor de la carta jugada. Por ejemplo, si juegas un 10, puedes Capturar dos 5 o un 7 y un 3, o un 2, un 3 y un 5, etc.
- Si no consiguieras capturar cartas, agrega una carta de tu mano al Layout.
- Si capturas la última carta del Layout, grita "Plundarr!" y levanta una carta como bonus del Stock. Agrega esta carta a las que Capturaste.

Luego de que termines de jugar, tu turno termina y le toca al siguiente jugador.

Cuando todos los jugadores se queden sin cartas, la mano termina. El jugador que haya capturado la mayor cantidad de cartas será el ganador.

Para lograr un juego mas largo juega multiples manos. Al final de cada mano, cada jugador recibe un punto por carta Capturada. Continúa jugando cartas hasta que un jugador haya ganado cierto número de puntos (20, 50, 100, etc.).

Juego de cuatro jugadores (En equipos de 2)

Se juega exactamente igual que un juego regular con las siguientes excepciones:

- Esta version solo puede ser jugada por cuatro jugadores.
- Los jugadores que se sienten enfrentados pertenecerán al mismo equipo ("norte y sur" & "este y oeste").
- Las cartas que sean capturadas por cualquiera de los miembros de un mismo equipo irán a la pila comun de dicho equipo.
- El equipo con más cartas al final será el ganador.

Traducción: Guillermo Héctor Nuñez

Contenu de la boîte

52 cartas Plundarr, 1 page de règles.

Aperçu

Plundarr est un jeu de pirates et de chasse au trésor en haute mer! Celui qui a le plus grand trésor est le vainqueur!

Tour de Jeu

- Mélange les cartes et demande à chaque joueur de piocher une carte.
- Le joueur qui pioche la carte la plus haute est le donneur. Après avoir distribué 7 cartes à chaque joueur, le donneur mettra 6 cartes, une à côté de l'autre, face visible, au milieu de la table. Les cartes restantes sont mises de côté et sont appelés le "Stock". Le joueur à gauche du donneur commence.
- Commence le jeu en choisissant une de tes cartes. Mets la en face de toi, face visible. Si une des 6 cartes, situées au milieu de la table auparavant, possède le même nombre, tu peux la "capturer". C'est à dire, tu peux prendre cette carte et l'ajouter à celle que tu as mise en face de toi. Mets tes deux cartes de coté. C'est ton trésor.
- Si aucune carte au milieu de la table ne correspond, tu pourras capturer plusieurs cartes dont la somme sera égale à la carte que tu auras jouée. (Si tu joues un 10 tu pourras capturer 5+5 ou 7+3 ou 2+3+5, etc.).
- Si tu ne peux capturer aucune carte tu devras alors ajouter une de tes cartes à celles du milieu de la table.
- Si tu captures la dernière carte crie "Plundarr" et pioche une carte du "Stock" et ajoute la à ton trésor. C'est ensuite le tour du prochain joueur. Quand tous les joueurs n'ont plus de cartes la partie est terminée. Celui qui a capturé le plus de cartes est le vainqueur! Pour un jeu plus long, joue la partie plusieurs fois. A la fin de chaque partie, chaque joueur reçoit 1 point par carte. La partie se termine quand le premier joueur obtient 20, 50, 100 etc...

Jeu avec 4 joueurs (En équipe de 2)

Le jeu est le même avec quelques exceptions:

- Cette version ne peut être jouée qu'avec 4 joueurs.
- Les joueurs assis en face, en diagonale, font une équipe. ("Nord et Sud" et Est et Ouest").
- Les joueurs ont leur trésor en commun.
- L'équipe avec le plus de cartes à la fin du jeu, est le vainqueur! Plundarr!

Traduction: Beatrice Lackey

