



Scoops

Contents:

- 36 Scoops Cards
- 6 Cone Cards
- 1 Rules Sheet

Setup

Shuffle the 6 cone cards and deal one to each player. Each player places their cone card face-up in front of them. Shuffle the 36 scoops card deck and place it face-down in the middle of the table. Youngest player goes first.

Game Play

- You draw a card from either the draw deck or the face-up cards (if there are any). Play the card on top of your last scoop if it matches. (See illustration to the right.)
- If it doesn't match then you must play it on another player's matching scoop.
- If it doesn't match anyone's scoop, then place the card face-up next to the draw deck.
- Then the next player to the left can draw from the draw deck or the face-up cards, and so on.

Winning

Play keeps going until the draw deck is empty. The player with the most scoops wins!



This scoop matches and can be added to the cone!



This scoop does not match.

It cannot be added to this cone.



Credits

Design: Ray Long

Art: Jay Fabares

Graphics: Peter Hansell, Beatrice Lackey

Producer: Robert Carroll

Published by TableStar Games. Copyright 2008.

TableStar Games, LLC

1942 University Games, Suite 208

Berkeley CA, 94704 USA





Scoops



Contenido:

- 36 Cartas de Bochas de Helado
- 6 Cartas de Conos
- 1 Hoja de Reglas

Preparación del Juego

Mescla las 6 cartas de conos y reparte una a cada jugador. Cada jugador coloca su carta de cono boca abajo frente a él. Mezcla las 36 cartas del mazo de bochas de helado y colocalo boca abajo en el centro de la mesa. El jugador mas joven inicia el juego.

Modo de Juego

- Levanta una carta ya sea del mazo inicial o de las cartas boca arriba (si es que hay alguna). Juega la carta en la parte superior de tu última bocha de helado si esta coincide. Observa la ilustración de la izquierda como referencia.
- Si no coincide debes jugarla sobre el la bocha de helado correspondiente de otro jugador.
- Si no coincide con ninguna bocha que se encuentre en juego, coloca la carta boca arriba junto al mazo inicial.
- Luego el siguiente jugador de la izquierda puede levantar una carta del mazo inicial o de las cartas que esten boca arriba, y así sucesivamente.

Victoria

Los jugadores continúan repitiendo el proceso hasta que ya no queden cartas por levantar en el mazo inicial. El jugador con mas bochas de helado gana el juego!

Traducción: Guillermo Héctor Nuñez

Contenu de la Boite

- 36 Cartes Scoops (boules de glace)
- 6 Cartes Cornet à Glace
- 1 Page de Règles

Preparation du Jeu

Mélange les 6 Cartes Cornet à glace et distribue une carte à chaque joueur. Chaque joueur place sa carte Cornet à Glace, face visible, en face de lui. Mélange les 36 cartes Scoops et place le paquet de cartes, face cachée, au milieu de la table. Le plus jeune des joueurs commence.

Tour de Jeu

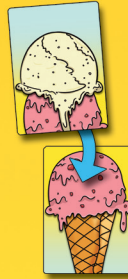
- Pioche une Carte Scoops. Est-ce que la boule de glace du dessous est la même que celle de ta Carte cornet à glace? Si oui, place la au dessus de ton cornet. (Regarde l'exemple à gauche).
- Sinon, regarde si c'est le cas d'un des autres joueurs. Si oui, tu es obligé de mettre ta Carte Scoops sur sa Carte Cornet à glace.
- Si personne ne peut recevoir la carte, elle sera mise face visible, a côté de la pioche. Chaque joueur à son tour aura le choix de choisir, entre piocher une carte ou prendre une carte visible, s'il y en a.
- Quand ton tour est terminé, c'est le joueur à ta gauche qui continue.

But du Jeu

Le jeu continue jusqu'à ce que la pioche soit vide. Le joueur avec le plus de Scoops (boules de glace) gagne!

Traduction: Beatrice Lackey

Esta bocha de helado coincide y puede ser agregada al cono! *La boule de glace est la même et peut être ajoutée au cornet!*



Esta bocha de helado no coincide. No puede ser agregada al cono. *Cette boule de glace n'est pas être ajoutée sur ce cornet.*

